



# Дмитрий Некрасов

**Художник и режиссер анимации,  
концепт-художник кино.**

Портфолио — [www.slamjack.ru](http://www.slamjack.ru)

Почта — [slamjack.mail@gmail.com](mailto:slamjack.mail@gmail.com)

Окончил ВГИК в 2012 году по специальности художник-постановщик кино, мастерская В.В.Петрова. Кандидат искусствоведения.

## **Анимация:**

Я занимаюсь полным циклом производства — созданием концептуального брендбука проекта, раскадровки, аниматика, работой с актерами и супервайзингом анимации. Рисую фоны и персонажей.

На анимационных проектах я контролировал работу таких студий-подрядчиков как Тунгуру, Saerom, VFX pro, Mirball и многих других.

Работаю со всем основным пакетом Adobe (Photoshop, Illustrator, Indesign, Muse, Flash), для 3D использую Cinema 4D, Sketchup, Zbrush, для монтажа — Final Cut.

Работал художником по фонам на анимационных проектах:

- *«Кто-то рядом», студия «Мироздание», 3-я и 4-я серия (2010-2011 гг.)*
- *«Изобретатели», реж. Голубков, 3-я и 4-я серия (2010-2012 гг.)*

Работал художником, аниматором и режиссером над анимационными короткометражными фильмами и клипами, создавая фоны, анимацию (2D перекладка и покадровая), раскадровки и аниматики:

- *Пилотная серия а/ф «Человек-Литой и Петух» 12 мин. (2010 г.)*
- *Музыкальные анимационные клипы для Рэпера Сявы: «Дисс на Апокалипсис», «Частушки», «Путаны» (2011—2013 гг.)*
- *Аниматик клипа для проекта *Matematique* (2014 г.)*
- *Клип для Dj Smash feat. Семен Слепаков «Откат» (2012 г.)*

Создавал пилотные брендбуки — разрабатывал персонажей, стилистику фильма, локации и верстал презентации для каналов:

- *Брендбук а/ф «Креветки» (2012-2013 гг.)*
- *Брендбук а/ф «Бадминтон» для канала «2x2» (2013 г.)*

- *Брендбук адаптации персонажей для полнометражного а/ф к олимпиаде в Сочи (2013 г.)*
- *Брендбук а/ф «Школа ДЖУ» для ООО «Мировое кино» (2013-2014 гг.)*
- *Брендбук а/ф «В поисках Мумуки» для «Вгик-Дебют» (2016 г.)*

Работал режиссером-постановщиком и художником-постановщиком на проектах студии «Аргус», создавая персонажей, фоны, аниматики и монтаж:

- *Пилотная серия а/ф «Косолапые» 24 мин., 2D-анимация, для компании «Среда» и канала «2x2» (2013 г.)*
- *Пилотная серия а/ф «Холодильник» 24 мин., 2D-анимация, для компании «РВС» (2013 г.)*
- *Пилотная серия сериала «Не все дома» 9 мин., 2D-анимация, для компании «Capital Letter Int.» (2015-2016 гг.)*

Совместно с художником-аниматором Романом Сафаровым создал пилотную серию собственного анимационного сериала «[Креветки](#)» на творческой студии «[Стелла](#)», производство анимации совместно с корейской студией [Saerom Inc.](#):

- *Пилотная серия а/ф «Креветки» 12 мин., 2D-анимация, студия «Стелла» (2014 г.)*

Нарисовал персонажей и локации, срежиссировал 5 минут 3D-анимации для полнометражного художественного фильма «Праздник непослушания»:

- *Анимационные 3D-вставки в худ. полнометражный фильм «Праздник непослушания» 5 мин., студия «Стелла» (2014-2015 гг.)*

Совместно с Романом Сафаровым создал пилотную серию спортивного мультфильма для детей:

- *Пилотная серия а/ф «Космо бадминтон» 12 мин., 2D-анимация, для компании «Вгик-Дебют» (2016 г.)*

## **Кино:**

Я занимаюсь разработкой концептов локаций и их последующих прототипов на стадии предпродакшена. Делаю планировки, макеты декораций, основанные на замерах натуральных площадок или павильона.

Рисую живописные эскизы основных сцен фильма, иллюстрирую брендбуки и презентации для питчингов.

Подробнее о моей работе в кино [здесь](#).

Работал вторым художником–постановщиком и концепт-художником на таких ТВ проектах как:

- *«Всем скорбящим радость», ТВ фильм, «Телефильм», (2010 г.)*
- *«Грач», многосерийный ТВ фильм, «УМР» (2010 г.)*
- *«Городские Шпионы», многосерийный ТВ фильм, «Щука» (2012 г.)*
- *«Актриса», многосерийный ТВ фильм, (2016 г.)*
- *«Вольная грамота» исторический многосерийный ТВ фильм, «Щука» (2015-2016 г.)*

### **Дизайн:**

- *Разработка логотипа киностудии «Стелла» (2014 г.)*
- *Разработка логотипа для медиа–портала «Батенька.ру» (2015 г.)*
- *Разработка фирменного стиля студенческого фестиваля ВГИК (2015 г.)*
- *Разработка оформления VR Хакатона Microsoft & МТИ (2016 г.)*
- *Разработка ряда интерьеров и визуализаций для лондонского агентства Minalle Tattersfield. (2016 г.)*